

パチスロ アナライザ

話題の最新機種を徹底解析!!
ココだけは押さえない、高設定を奪取するためのポイント!

PACHI-SLOT ANALYZER



- 420枚払い出しタイプ
- 1ライン
- 3枚揃い専用
- ART
- 天井機能搭載

ハイクオリティな液晶画面で打ち手を虜にする「パチスロ鉄拳2nd」。本機は現役最強ともいえる高い上乗せ性能を秘めており、2種類の上乗せ特化ゾーンは突入すれば大量上乗せに期待できます。

今回の分析機種
パチスロ鉄拳2nd
山佐

役	1	2	3	4	5	6
BIG BONUS	約300枚	約300枚	約300枚	約300枚	約300枚	約300枚
TENKEN BONUS	約300枚	約300枚	約300枚	約300枚	約300枚	約300枚
BB中当たり	12	12	12	12	12	12
REPLAY	10	10	10	10	10	10
ANY ANY	3	3	3	3	3	3

設定	黄色&白7BIG	鉄拳ボーナス	ボーナス合算	ボーナス+ART	機械割
1	1/1489.0	1/642.5	1/256.0	1/176.3	96.7%
2	1/1468.1	1/595.7	1/236.5	1/159.9	98.9%
3	1/1461.5	1/606.8	1/241.8	1/167.1	101.3%
4	1/1431.1	1/546.1	1/217.7	1/147.8	104.0%
5	1/1431.1	1/555.3	1/221.4	1/154.4	107.1%
6	1/1420.1	1/512.0	1/204.8	1/139.9	112.2%

リール	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21
1

最重要チェックポイントのおさらい

- ◆ 単独鉄拳ボーナス出現率
- ◆ スイカ+ボーナス出現率
- ◆ 弱チェリー+ボーナス出現率
- ◆ 弱チェリー&スイカ出現率

©NAMCO BANDAI Games Inc. ©YAMASA

ココだけは押さえないポイント

弱チェリー&スイカからのボーナスに設定差あり!!単独鉄拳ボーナス成立で期待度急上昇!?

本機はボーナスとARTで出玉を増やすタイプとなっています。ARTは上乗せ性能が非常に高く、2種類の上乗せ特化ゾーン「鉄拳アタック」、「頭突きコンボチャンス」は突入すれば平均150Gの上乗せが見込める激アツゾーンとなっています。さらに、今作の最大の魅力である「デビルRUSH」は、デビルRUSHのゲーム数&鉄拳RUSHのゲーム数&鉄拳RUSHのストックのトリプル抽選が行われます。まさに、現役最強の名に相応しいパチスロ鉄拳2nd。これから述べる複数のポイントを押さえ、是が非でも高設定を掴み取りましょう。

設定	弱+赤7	赤7	赤7合成確率
設定1	1/32768.0	1/32768.0	1/3276.8
設定2	1/9362.3	1/16384.0	1/2427.3
設定3	1/21845.3	1/32768.0	1/3120.8
設定4	1/9362.3	1/10922.7	1/2259.9
設定5	1/8192.0	1/32768.0	1/2520.6
設定6	1/6553.6	1/6553.6	1/1820.4

弱チェ&スイカ+赤7がアツい!!

赤7BIG出現率は、左記を見てもらえば分かるように偶数設定が優遇されています。そして弱チェ&スイカから赤7が出現すれば、その時点で設定1と3の可能性が低くなります。ただし、偶数設定でも出現率はさほど高くないのであくまで1つの判断材料として使しましょう。もし、赤7出現率が1/2000以上かつ弱チェorスイカからの重複を確認できれば粘って良いでしょう

2つの上乗せ特化ゾーン

鉄拳アタック
[ART中の青7揃いから突入]
7揃いが連チャン!!
継続率約83%~95%

7の種類で上乗せゲーム数に変化!!
青7:10G以上/赤7:20G以上/白7:100G以上

鉄拳アタック突入率	鉄拳アタック平均上乗せG数
1/1459.1	188.5G

単独鉄拳ボーナスは期待大!!

本機は単独鉄拳ボーナスに大きな設定差があります。これは偶数、奇数関係なく高設定ほど出現しやすいので、絶対に覚えておきましょう。また、赤7同様に弱チェリーorスイカからの異色or白7BIG確率も高設定ほど出現率が優遇されているので要チェックです!!

設定	弱+異色or白7	弱+異色or白7	鉄拳ボーナス(単独)
設定1	1/16384.0	1/2340.6	1/16384.0
設定2		1/1927.5	1/8192.0
設定3	1/10922.7		1/6553.6
設定4		1/1638.4	1/4681.1
設定5	1/6553.6		1/4096.0
設定6		1/1489.5	1/3640.9

頭突きコンボチャンス
[レア役で突入]
1G毎に継続抽選!!
継続率約50%~80%

設定	弱	弱	合成確率
設定1	1/89.2	1/83.7	1/43.2
設定2	1/88.6	1/82.4	1/42.7
設定3	1/86.9	1/81.4	1/42.0
設定4	1/84.2	1/78.1	1/40.5
設定5	1/82.4	1/77.4	1/39.9
設定6	1/80.6	1/74.2	1/38.6

設定差のある小役確率

小役確率で押さえておきたいのは弱チェリーとスイカの出現率です。大きな看破要素となるのでしっかりとカウントしましょう。

BIG中小役確率	BIG中の青7出現率
10枚ベル 1/1.3	1/350
12枚ベル 1/5.0	

BIG中のカットイン発生時の青7揃い期待度

青カットイン発生時 青7揃い期待度	赤カットイン発生時 青7揃い期待度
1.59%	100%

※上記の数値は実数値です。

継続する度に毎ゲーム上乗せ!!
毎ゲーム50~300G上乗せ

頭突きコンボチャンス突入率	頭突きコンボチャンス平均上乗せG数
1/2553.5	125.0G

どちらの上乗せゾーンも背景の色で継続率の期待度が変化!!

青	黄	緑	赤	虹
低		高継続率期待度		高

※上記の数値は実数値です。

通常時のART当選率

強レア小役でボーナスに当選した際はボーナス終了後はART突入に期待が持てる!!

弱	弱チャンス目	強	強チャンス目	中	中
低	ART当選期待度				高

高確率滞在時ART当選率 奇数設定:24%/偶数設定:約49%

右上がりベル成立時にもARTを抽選 [12枚ベル]

BIG消化中 クライマックスバトルに発展すればART当選の可能性大!!

天井機能

※設定変更後は天井までのゲーム数をリセットされるので要注意!
■ボーナス間1,400G消化後に前兆を経てデビルRUSHに突入