



脳内の99%はダメなもので構成されているツボコップの妄想ワールドへようこそ♪

妄想シミュレーター

勝負事に「タラレバ」は禁物… だけと妄想するくらいイイじゃないか!!

勝負事に「～たら」「～れば」は禁物とよく耳にしますが、パチンコ・パチスロで負けている時ついつい頭をよぎってしまうタラレバ妄想。そんな妄想世界に安らぎを見出したツボコップが「あーなってたら」「こーしていけば」と想像して、負けたという精神的苦痛を少しでも和らげたいと思います。

〇月〇日のリアル実戦データ

回転数	図柄	投資・備考	← 妄想度合 → 良
世界で叩け!モグモグ風林火山 362G			
125	合戦	投資200枚	■■■■■
78	大合戦	↓	■■■■■
(0)	ART	↓	■■■■■
239	合戦	追加投資200枚	■■■■■
(156)	ART	追加投資50枚	■■■■■
301	戦	追加投資300枚	■■■■■
104		追加投資100枚 ヤメ	■■■■■

妄想実戦データ

回転数	図柄	投資・備考	妄想ポイント
125	合戦	投資200枚	信モグ最高!
(0)	ART	↓	初打ちから調子いい!
78	大合戦	↓	
(0)	ART	↓	まだまだ続く♪
239	合戦	↓	
(0)	ART	↓	上乘せが止まらんぜ!
301	戦	↓	ああ、レギュラー
(0)	ART	↓	
104		ヤメ	終わっちゃった

今月の妄想機種 世界で叩け!モグモグ風林火山



本機は、純増約1.5枚/Gでゲーム数変動型のART「世覇の刻」を搭載しており、ART中はゲーム数とセット数のダブル上乘せを抽選。最大上乘せゲーム数は300ゲームで、セット数は10セットとなっています。またARTのラスト5ゲームから発生する一騎討ち対決に勝利することでART継続となります。

©NET CORPORATION

実際の収支

▲ 850枚

本当はもっとこうやってスハズ!

妄想収支

…本当なら

約+1,440枚
だったのに…

昔から好きなんですよ～

このモグモグ風林火山は、4号機からのシリーズ物で昔から好きだったんですよ～。モグラが戦国武将でモグラ叩き。シュールです(笑)。そして今回は世界進出。スケールのデカイモグラですよ。そのギャップもたまらんです。演出内容は、結構色々な機種からインスパイアしているみたいで、そこそこ笑えます。慣れたら、イライラしかしそうにないですけど。

女の子ばかりが萌えじゃない!!

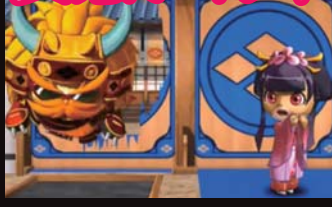
さあ今月も萌え萌えキョウキョウ講座のお時間がやってまいりました。今回はちょっといつもとは違う萌えキョウキョウについて説明してみようと思います。まずみなさんに確認しておきたいんですが、「萌え」という言葉は2Dの女の子キャラに対してのみ使用される言葉だと思っていまませんか? ノンノン、そんなことありません。誰でも気軽に使える言葉なのです。でも、どこでどんな風に使うの!? という方のために、今から色々な萌えの使い方を説明していきたいと思います。

まず使い方の一例として、ネットから登場した「世界で叩け!モグモグ風林火山」で説明いたします。しよう。これのどこに萌えがあるのかというと、か弱いモグラと屈強な戦国武将が見事なまでにコラボレーションしたキャラクタ。このキャラクタたちには、ツボコップは萌え萌えなんです。主人公の武田信モグの頭とかもふもふできそうなくらい気持ち良さそうじゃないですか!? おまけに手とか超力ワイイですよ。それにあわせて「ミカルな演出。もうキョウキョウです!!

え、一人で突っ走っていて全く訳が分からないという方に説明しますと、要はキョウキョウした時が萌えの使用ポイントだということです。キャラクタだと分かりにくいかもしれませんが、うようにしてみてください。

これで萌えという感情がどういうものか、どういう時に使う言葉なのかお分かりいただけだと思います。これから日常生活の中でキョウキョウとくるようなことがあったら、「あつ、萌えた(笑)」と思うようにしてみてください。

妄想ポイント



▲このおモグ様は萌えるか?と聞かれたら答えはノー。だって口の周りの模様ヒグにしか見えないうんたもん!