

# パチスロ ブラックラグーン

## PACHI-SLOT ANALYZER

話題の最新機種を徹底解析!!  
ココだけは押さえない、高設定を奪取するためのポイント!



### 304枚払い出しタイプ

- 1ライン
- 3枚掛け専用
- ART
- 天井搭載

ガンアクションアニメ「ブラックラグーン」とのタイアップ機。ゲームのメインは、純増約1.5枚/GのARTラグーンラッシュ。ARTはレア小役やボーナスから突入し、バレットバトル敗北まで続きます。

### 今回の分析機種 ブラックラグーン スパイカー

各役払い出し表	
	SUPER BIG BONUS 約20枚獲得
	BIG BONUS 約20枚獲得
	REGULAR BONUS 約5枚獲得
	SPECIAL REPLAY 約10枚獲得
	EMERGENCY REPLAY 約10枚獲得
	REPLAY 約10枚獲得

基本スペック表					
設定	BIG合成	REG合成	ART初当たり	ボーナス+ART	機械割
1	1/399.6	1/728.2	1/686.2	1/187.5	97.2%
2	1/394.8	1/668.7	1/631.4	1/178.2	98.6%
3	1/385.5	1/642.5	1/649.5	1/175.7	100.3%
4	1/368.2	1/606.8	1/540.3	1/160.9	104.9%
5	1/356.2	1/564.9	1/497.6	1/151.8	109.7%
6	1/341.3	1/546.1	1/386.0	1/136.0	114.5%

リール配列	
21	
20	
19	
18	
17	
16	
15	
14	
13	
12	
11	
10	
9	
8	
7	
6	
5	
4	
3	
2	
1	

最重要チェックポイントのおさらい

- ◆ ボーナス+ARTの出現率に注目
- ◆ ボーナス+レア小役の同時成立に注目
- ◆ 通常ART中のハズレ確率に設定差あり
- ◆ 通常時の小役確率にも設定差あり

©江江礼蔵・小学館/BLACK LAGOON製作委員会

### ココだけは押さえないポイント

## ボーナス確率+ART突入率やART中のハズレ確率など設定推測要素盛りだくさん!!

本機のARTは、1ゲームあたり約1.5枚の純増が見込める1セット50G+αのゲーム数上乘せ型。レア小役が成立すると、ボーナス&ARTのゲーム数上乘せの大チャンスとなります。さらに、レア小役成立時最大装填数(6発)を超えることで、ゲーム数ダブル上乘せのチャンスとなるバレット獲得抽選と、上乘せの期待が高まる高確率への移行抽選も同時に行われます。設定差は、主にART突入確率を中心にボーナス確率も含めて考えることがベター。他には、通常の小役出現率、ART中のハズレ出現率をチェックしましょう。

### チャンス目とボーナスの同時成立は特に必見!!

特定ボーナスの出現率に設定差が存在します。特に、スイカ+赤7REG、弱チャンス目+赤7BIG+赤7REG、強チャンス目+青7BIGは、設定差が大きいので1回でも出現すると高設定への期待が高まります。複数回出現で、さらに期待度がアップします。

設定	注目すべき特定ボーナスの出現率					
	強+青7BIG	強+赤7REG	弱チャンス目+赤7BIG	弱チャンス目+赤7REG	強チャンス目+青7BIG	強チャンス目+青7REG
設定1	1/8192.00	1/10922.67	1/65536.00	1/65536.00	1/3449.26	1/2978.91
設定2	1/8192.00	1/9362.29	1/65536.00	1/32768.00	1/3276.80	1/2730.67
設定3	1/8192.00	1/8192.00	1/32768.00	1/32768.00	1/3120.76	1/2730.67
設定4	1/7281.78	1/7281.78	1/21845.33	1/32768.00	1/2730.67	1/2520.62
設定5	1/7281.78	1/6553.60	1/16384.00	1/32768.00	1/2520.62	1/2259.86
設定6	1/6553.60	1/6553.60	1/13107.20	1/21845.33	1/2340.57	1/2259.86

### チャンス目パターン

強チャンス目

弱チャンス目

### ART中も気が抜けない!!

ART中のハズレ確率にも大きな設定差が存在。ただし、スーパーヘブンズラッシュ、ヘブンズラッシュ、ART準備中はサンプルとして使えませんので、注意して下さい。設定6は設定1に比べて、約1.5倍出現しやすくなっています。

ART中ハズレ確率	
設定	ハズレ確率
設定1	1/358.12
設定2	1/336.08
設定3	1/312.08
設定4	1/273.07
設定5	1/240.06
設定6	1/218.45

### 通常時も設定推測のチャンスが存在!!

ボーナスとレア小役の組み合わせやART中の判別要素に比べたら、通常時の小役出現率が現実的に使用する機会が多そうです。特に、強チェリーと弱チャンス目は設定差も大きく活用できそうです。ただし、あくまでも参考程度に!!

通常時の設定差のある小役				
設定	強	弱チャンス目	弱チャンス目+強	強チャンス目
設定1	1/260.06	1/194.47	1/111.27	1/178.09
設定2	1/254.02	1/181.04	1/105.70	1/175.23
設定3	1/242.73	1/181.04	1/103.70	1/172.92
設定4	1/227.56	1/174.76	1/98.85	1/169.78
設定5	1/218.45	1/169.34	1/95.39	1/166.34
設定6	1/210.05	1/154.20	1/88.92	1/163.84

### バレットバトル[ART突入チャンスゾーン]当選率

低確・高確・超高確の状態によって当選率は異なります

弱 強チャンス目 弱 弱チャンス目 共通 中役

低 バレットバトル当選期待度 高

### バレットバトル当選率と当選時のバレット数の振り分けは偶数or奇数の設定推測に役立つ!!

レア小役出現時、バレットバトル当選率は低確率時に設定差が存在。トータル的に、奇数設定は偶数設定の2倍近く当選率が高くなっています。また、当選時のバレット数振り分けでも、同様に奇数設定が優遇されています。



設定差が存在する低確率時のバレットバトル当選率						
設定	弱+強	強	弱	共通	中役	
設定1	0.50%	3.00%	5.00%	10.00%	6.67%	25.00%
設定2	0.50%	1.50%	2.50%	6.67%	10.00%	20.00%
設定3	0.50%	3.00%	5.00%	10.00%	16.67%	25.00%
設定4	0.50%	1.50%	2.50%	6.67%	10.00%	20.00%
設定5	0.50%	5.00%	7.50%	12.50%	25.00%	33.33%
設定6	0.50%	3.00%	5.00%	16.67%	25.00%	

バレットバトル当選時のバレット数振り分け							
設定	1個	2個	3個	4個	5個	6個	平均
設定1	55.49~56.99%	20.01~20.12%	15.00~15.04%	5.00~5.49%	2.00~2.44%	1.00~1.22%	1.78~1.83個
設定2	79.27~80.99%	10.00~10.37%	5.00~5.49%	2.50~3.05%	1.00~1.22%	0.50~0.61%	1.34~1.38個
設定3	55.49~56.99%	20.01~20.12%	15.00~15.04%	5.00~5.49%	2.00~2.44%	1.00~1.22%	1.78~1.83個
設定4	79.27~80.99%	10.00~10.37%	5.00~5.49%	2.50~3.05%	1.00~1.22%	0.50~0.61%	1.34~1.38個
設定5	55.49~56.99%	20.01~20.12%	15.00~15.04%	5.00~5.49%	2.00~2.44%	1.00~1.22%	1.78~1.83個
設定6	65.24~66.99%	15.00~15.24%	10.00~10.37%	5.00~5.49%	2.00~2.44%	1.00~1.22%	1.63~1.68個